

แผนการเรียนนิสิตหลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต : สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

ชั้นปีที่ 1	ภาคเรียนต้น	1/66	ชั้นปีที่ 1	ภาคเรียนปลาย	2/66
0000111	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	3(2-2-5)	0000121	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	3(2-2-5)
0000131	การจัดการนวัตกรรมเพื่อโลกอนาคต	3(2-2-5)	0000....	กลุ่มวิชาเลือก (บังคับ)	3(.....)
0000....	กลุ่มวิชาเลือก (บังคับ)	3(.....)	0000....	กลุ่มวิชาเลือก (บังคับ)	3(.....)
0000....	กลุ่มวิชาเลือก (บังคับ)	3(.....)	0214115	วิธีการคำนวณเชิงตัวเลขสำหรับวิทยาการคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
0214111	วิทยาการคอมพิวเตอร์พื้นฐาน	2(2-0-4)	0214114	กฎหมายและจริยธรรมวิชาชีพคอมพิวเตอร์	2(2-0-4)
0214112	การโปรแกรมคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)	0214121	การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3(2-2-5)
0214113	คณิตศาสตร์สำหรับวิทยาการคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)	0214131	องค์ประกอบและสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์	3(2-3-4)
รวมหน่วยกิต			รวมหน่วยกิต		
20			20		
ชั้นปีที่ 2	ภาคเรียนต้น	1/67	ชั้นปีที่ 2	ภาคเรียนปลาย	2/67
251-252	ปฏิบัติการชุมชน / ทักษะนักศึกษา (เลือก 1 วิชา)	3(2-3-4)	241-242	ชุดความคิดฯ (เลือก 1 วิชา)	3(2-2-5)
0214241	สถิติสำหรับวิทยาการคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)	0214215	วิยุตคณิต	3(3-0-6)
0214211	ระบบฐานข้อมูล	3(2-2-5)	0214213	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย	3(3-0-6)
0214212	โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม	3(2-2-5)	0214214	ระบบปฏิบัติการ	3(3-0-6)
0214222	การพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันบนเว็บเบื้องต้น	3(2-2-5)	0214224	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
0214221	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3(2-2-5)		และการออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้	
0214223	การพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์เคลื่อนที่ขั้นพื้นฐาน	2(1-2-3)	0214225	การพัฒนาแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์เคลื่อนที่ขั้นกลาง	3(1-4-4)
รวมหน่วยกิต			รวมหน่วยกิต		
20			20		
ชั้นปีที่ 3	ภาคเรียนต้น	1/68	ชั้นปีที่ 3	ภาคเรียนปลาย	2/68
0000....	กลุ่มวิชาเลือก (บังคับ)	3(.....)	0214351	ระเบียบวิธีวิจัยทางวิทยาการคอมพิวเตอร์	2(1-2-3)
0214341	ปัญญาประดิษฐ์	3(3-0-6)	0214333	การออกแบบสถาปัตยกรรมของอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง	3(2-2-5)
0214311	วิศวกรรมซอฟต์แวร์ 1	3(3-0-6)	0214352	โครงการวิจัยทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1	1(0-3-0)
0214321	การพัฒนาแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์เคลื่อนที่ขั้นสูง	3(1-4-4)	0214334	อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่งกับแพลตฟอร์มคลาวด์	3(1-4-4)
0214322	โครงการการพัฒนาแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์เคลื่อนที่	1(0-2-1)	0214335	โครงการทางนวัตกรรมอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง	1(0-2-1)
0214331	ระบบสมองกลฝังตัว	3(2-2-5)	0214....	วิชาเอกเลือก	3(.....)
0214332	การเขียนโปรแกรมควบคุมบนบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์	3(1-4-4)	0214....	วิชาเอกเลือก	3(.....)
0214281	การฝึกงานทางวิชาชีพ 1(ไม่นับหน่วยกิต)	2(0-6-0)	วิชาเลือกเสรี	3(.....)
รวมหน่วยกิต			รวมหน่วยกิต		
19			19		
ชั้นปีที่ 4	ภาคเรียนต้น	1/69	ชั้นปีที่ 4	ภาคเรียนปลาย	2/69
0214451	โครงการวิจัยทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2	2(0-6-0)	0214481	สหกิจศึกษา	6(0-18-0)
0214381	การฝึกงานทางวิชาชีพ 2 (ไม่นับหน่วยกิต)	3(0-9-0)		หรือ	
0214....	วิชาเอกเลือก	3(.....)	0214482	การค้นคว้าอิสระ	3(0-9-0)
0214....	วิชาเอกเลือก	3(.....)	0214483	โครงการทางนวัตกรรมดิจิทัล	3(0-9-0)
.....	วิชาเลือกเสรี	3(.....)	รวมหน่วยกิต		
รวมหน่วยกิต			รวมหน่วยกิต		
11			6		

รวมหน่วยกิตตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า 135 หน่วยกิต